



Matemáticas a temprana edad



¡VEO-VEO!

Este clásico juego familiar es una manera perfecta de pasar el tiempo durante los viajes por carretera y al mismo tiempo lleva al niño a reconocer algunos atributos matemáticos.

Materiales:

Ninguno

Direcciones:

1. Realice este juego con su hijo cuando viajen en el autobús o en el auto, durante la antesala en el consultorio médico o cuando vayan de compras juntos al supermercado. Para los principiantes, busque algo que esté claramente a la vista y elija una característica como pista. Por ejemplo, usted podría decir: "Es redonda como una pelota" al referirse a la naranja. Luego diga: "Veo, veo una cosa que es redonda como una pelota". Pídale a al niño que busque a su alrededor y descubra que es lo que usted ha visto. Cuando el niño ve el objeto que usted ha elegido, cambie de rol y pídale a su hijo que "vea, vea" algo que usted deberá buscar.
2. Al buscar, hable de una o dos cosas diferentes que ve que no tienen la característica que su hijo le ha indicado ("¡Ajá!... Esa caja no puede ser; no tiene forma de pelota...") hasta que encuentre el objeto que su hijo ha escogido. Conforme sigue el juego, aumente las características a dos. Por ejemplo: "Veo, veo una cosa con 4 patas y que es más pequeña que este auto". (Un perro).

Sugerencias para los padres:

- Esta actividad ayuda a que su hijo aprenda a reconocer los atributos de los objetos y a clasificar los objetos por grupos con atributos parecidos, destrezas relacionadas con las matemáticas y las ciencias. La habilidad para agrupar según el número, la forma o la medida ayuda a que el niño desarrolle el razonamiento matemático. La agrupación por color, textura o dureza le presentará al niño la clasificación científica.
- Como extensión, ayude a que su hijo practique la organización de objetos por atributos parecidos. En el supermercado, procure que su hijo organice las compras en el carrito de alguna manera que él decida. Pídale a su hijo que le diga cuál es la regla de la agrupación (quizás "verde con hojas" o "cajas") para que pueda colocar los objetos adicionales en el grupo correcto. Usted podría cometer un error al colocar un objeto, para que su hijo pueda divertirse mostrándole la "forma acertada" de agrupar las cosas.